

## **Homicide after playing a violent game**

### ***„I just wanted to see what I am made of“***

*by Jens Todt, Cottbus*

**A 19 years old man has confessed that he killed a homeless man with kicks and blows to his face. His motive was frustration he stated at court. Right before this act of brutality he had been stopped by the local police and had been playing a violent computer game – losing every match.**

*Cottbus* – “I was a different person”, says Steffen G. at the beginning of his trial at the court in Cottbus, “I remembered the scenes of the game, the kicks and the blows, I just wanted to imitate that.” The unemployed 19 year old is accused of committing homicide out of malice.

He wanted to simulate scenes from the wrestling game „SmackDown vs. Raw 2006” - with Jürgen G. as his victim. In this computer game virtual wrestlers fight each other, e.g. by jumping on their enemies’ bodies. On July 10<sup>th</sup> Steffen G. had been playing the game with his friend Timothy H. from late noon until night. “Steffen lost every match”, says Timothy H., “he even begged me to let him win at least once.” While he was playing Steffen G. drank a bottle of beer, followed by two bottles of wine and one bottle of chocolate liqueur.

Right after midnight, on his way home, he encountered Jürgen G. . The man had been homeless for a few weeks. An acquaintance had thrown him out of his apartment. In that night G. was spending his time in the area situated between Timothy’s and Steffen’s homes. “I spoke to him and offered him a place to sleep in Timothy’s apartment”, says Steffen G., “but he refused.” All three of them moved on towards Steffen’s apartment. Timothy was walking a few steps ahead of the others. “Then I heard a thud”, states Timothy.

### **“I will never forget this face”**

Steffen G. explains that he kicked him down a stairway close to a tram station, “He rolled over a couple of times.” The stairs at the crime scene are 15 metres long. “Then I just started kicking him”, says the accused. Ten of twelve times, with full impact. The judge Sigrun von Hasseln wants to know if the victim had not said anything or screamed. “He babbled something”, Steffen G. explains. Timothy is said to have been standing two metres away from the scene of the attack. However, he does not agree to that statement. “I tried to stop him, but then I was hit in the shoulder myself”, the unemployed man pointed out.

Jürgen G. was hurt severely that night. His face was literally destroyed. The autopsy showed „a profound demolition of the face together with severance of the left zygomatic bone and severance of the maxilla from the cranial bone as well as submeningial haemorrhage “. „I will never forget this face“, says the 80 year old Gisela Schulze who discovered the victim in the early hours of the morning.

It seems that Steffen G. put all his frustration into his brutal attack on the defenceless victim. Earlier that night he and Timothy had been stopped by the police. Steffen had damaged a ticket machine with several kicks. His blood alcohol level was 1.73.

### **„I wanted to know how severely I could hurt somebody“**

“The wish to beat him up came when he was lying on the floor”, Stefan G. states. The judge wants to know what he felt like during the action. “I just felt strong”, Steffen G. answers. “I only wanted to find out how severely I could hurt somebody - what I am made of”, Steffen G. had told the police before.

Now in courtroom number 209 Steffen G. does not seem frightening at all – with his barely 1.80m body size, the woollen pullover and the shiny silver piercing in his left ear. He looks a little older than 19, his face is too angular for his age, he has a piercing in his right eyebrow.

With his head hanging in shame he tells the judge about his alcohol addiction and the conflicts between him and his mother and step-father. Last year he went to hospital for a withdrawal treatment, but it did not take him much time to start drinking again. “I did not believe myself to be addicted”, Stefan G. points out. At home he got in trouble each time he came home drunk. Once he attacked his step-father. The other night he destroyed a cupboard in his room. “When I drink, I get aggressive.”

### **Beckstein’s approach to ban violent games**

After an incident in Emsdetten, two weeks ago, where an ex-student ran amok, seriously injuring dozens of students and teachers before shooting himself in the end, the debate about a ban on computer games glorifying violence has been renewed. The Interior Minister of Bavaria, Günter Beckstein, (of the party CSU) had demanded a ban of so-called “killer games” the week before.

He was supported by Uwe Schünemann of Lower Saxony and Jörg Schönbohm of Brandenburg. The controversial computer games raise the potential for aggression in people playing them and support aggressive behaviour, Schönbohm states.

The SPD-expert, Dieter Wiefelspütz, says that one should not generally condemn Beckstein’s suggestions. However, “a discussion of banning games in the end just proves a kind of helplessness in that matter”. A ban may not be the right way to deal with this problem.

### **Experts will explain influence of killer games**

The opposition criticised the approach. “Beckstein’s plans don’t deal with the real causes of horrible crimes like the incident in Emsdetten”, Grietje Bettin, media expert of the Green Party says. She thinks it would be wrong to think that “banning games would prevent amok runs like these. “This could end up in improper censorship very quickly”, Hans-Joachim Otto of the FDP points out. Beckstein’s suggestions would be “undifferentiated and naïve attack on the industry”.

“SmackDown vs. Raw” does not fit into the category of “killer games” – it is a simulation of the show sports wrestling, where well-trained stuntmen and women pretend to beat each other up. Especially in the USA the operatically staged wrestling shows are pure family entertainment.

On Monday Manfred Spitzer, a neuroscientist of the university clinic in Ulm, will present a medical report on Steffen G. . It will try to answer the question of whether playing computer games like these may have had influence on the criminal responsibility of the accused. Spitzer

is already known as a vehement critic of computer- and videogames. "It was definitely the game", Steffen G. says, "and the alcohol."

However, deep frustration can come to the surface without the influence of computer games, too. Judge von Hasseln wanted to know about the drawings and graffiti the accused had prepared during his time in the holding cell before the trial. The pictures show swastikas and phrases such as "Heil Hitler" or "White Power Hooligan". These phrases would not represent his attitude, Steffen G. explains. "I was just bored."

Source: <http://www.spiegel.de/panorama/justiz/0,1518,453108,00.html>

Translation: Jochen Langenbach (Public Relations Manager, THQ Germany)

Screenshots:

SPIEGEL ONLINE - 07. Dezember 2006, 17:13  
URL: <http://www.spiegel.de/panorama/justiz/0,1518,453108,00.html>

## MORD NACH GEWALTSPIEL

### "Ich wollte sehen, was ich drauf habe"

Von Jens Toft, Cottbus

**Ein 19-Jähriger hat gestanden, einen Obdachlosen mit Schlägen und Tritten ins Gesicht getötet zu haben. Als Motiv für die grausame Tat gab er vor Gericht Frust an. Er war zuvor in eine Polizeikontrolle geraten und hatte sieben Stunden lang ein Gewaltspiel am Computer gespielt - und immer verloren.**

Cottbus - "Ich war ein anderer Mensch", sagt Steffen G. beim Prozessauftritt vor dem Cottbuser Landgericht, "die Bilder von dem Spiel kamen hoch, die Schläge und Tritte, ich wollte es nachmachen." Der arbeitslose 19-Jährige ist vor der Jugendstrafkammer des Mordes aus Heimbücker an einem 51-jährigen Obdachlosen angeklagt.

Er habe Szenen des Wrestling-Spiels "SmackDown vs. Raw 2006" an seinem Opfer Jürgen G. simulieren wollen. Bei dem Computerspiel kämpfen virtuelle Ringer gegeneinander, wobei sie unter anderem auf den Körpern ihrer Gegner herumspringen. G. habe das Spiel am 10. Juli vom Nachmittag bis in den späten Abend bei seinem Freund Timothy H. gespielt. "Steffen hat immer verloren", sagt Timothy H., "er hat mich sogar gebeten, ihn mal gewinnen zu lassen." Während sie spielten, trank Steffen G. erst ein Bier, danach zwei Flaschen Wein und eine weitere Flasche Schokoladenlikör.

Kurz nach Mitternacht, auf dem Heimweg, sei er auf Jürgen G. getroffen. Der Mann war seit wenigen Wochen obdachlos, ein Bekannter hatte ihn aus der Wohnung geworfen. G. war in jener Nacht in dem Areal zwischen Timothy's und Steffens Wohnungen unterwegs.

"Ich habe ihn angesprochen und wollte ihm eine Übernachtungsmöglichkeit bei Timothy besorgen", so Steffen G., "aber der hat abgelehnt." Zu dritt sei man anschließend von der Wohnung des 20-Jährigen H. zu Steffens Wohnung aufgebrochen. Timothy sei ein paar Schritte vor den anderen beiden gegangen. "Dann hörte ich ein dumpfes Geräusch", so Timothy.

**"Dieses Gesicht werde ich niemals vergessen"**

Er habe Jürgen G. in der Nähe einer Straßenbahnhaltestelle "mit dem Fuß die Treppe runtergeschubst", so Steffen G. "Er hat eine halbe Rolle gemacht oder so." Die Treppe am Tatort ist 15 Meter lang. "Dann habe ich einfach drauf los getreten", so der Angeklagte, "Zehn- bis zwölfmal, mit voller Wucht. Ob das Opfer denn nichts gesagt oder geschrien habe, will die Vorsitzende Richterin Signun von Hasseln wissen. "Tugendwas gekrabbelt hat er", so Steffen G. Timothy habe zwei Meter daneben gestanden und nichts unternommen, was dieser bestreitet. "Ich habe versucht, ihn davon abzuhalten, und dann selbst was an der Schulter abbekommen", so der Arbeitlose.

Jürgen G. hat mehr abbekommen in dieser Nacht. Sein Gesicht wurde regelrecht zerstört. Bei der Obduktion der Leiche wurde "eine hochgradige Zertrümmerung des Mittelgesichts mit Absprengung des linken Jochbeins und Abbruchs des Oberkiefers vom Schädelknochen sowie Unterblutungen der Hirnhäute" festgestellt, heißt es in der Anklageschrift. "Dieses Gesicht werde ich niemals vergessen", sagt die 80-jährige Gisela Schulze, die das Opfer in den frühen Morgenstunden entdeckte.

Steffen G. muss seinen ganzen Frust an dem Wehrlosen ausgelassen haben. Früher am Abend waren er und Timothy von einer Polizeistreife kontrolliert worden, weil Steffen einen Fahrzeinautomaten mit Fußtritt beschädigt hatte. Eine Alkoholkontrolle vor Ort ergab einen Wert von 1,73 Promille bei dem 19-Jährigen.

**"Ich wollte wissen, wie doll ich jemanden verletzen kann"**

"Der Gedanke, ihn zu verprügeln, kam so richtig erst, als er am Boden lag", so G. Wie er sich während der Tat gefühlt habe, will die Richterin wissen. "Einfach nur stark", antwortet Steffen G. "Ich wollte wissen, wie doll ich jemanden verletzen kann, was ich so drauf habe", hatte G. bei der Vernehmung durch die Polizei gesagt.

Jetzt, in Saal 209 des Landgerichts, wirkt Steffen G. keinesfalls furchteinflößend mit seinen knapp einsachtzig Körpergröße, dem Wollpullover und dem silbrig glänzenden Ohring im linken Ohrfläppchen. Er sieht ein wenig älter aus als 19 Jahre, seine Gesichtszüge sind zu kantig für sein Alter, in der rechten Augenbraue steckt ein Piercing.

Mit gesenktem Kopf erzählt er von seiner Alkoholabhängigkeit und endlosen Auseinandersetzungen mit seiner Mutter und dem Stiefvater. Im vergangenen Jahr habe er eine Entziehungskur gemacht, jedoch nach kurzer Zeit wieder mit dem Trinken angefangen. "Ich habe nicht geglaubt, dass ich abhängig bin", so G. Zu Hause gab es Vorwürfe und Beschimpfungen, wenn er wieder einmal betrunken heimkam. Einmal habe er den Stiefvater attackiert, ein anderes Mal den Schrank in seinem Zimmer zertrümmert. "Wenn ich trinke, werde ich aggressiv."

**Beckstein-Vorstoß zum Verbot von Gewaltspielen**

Nach dem Amoklauf an einer Schule in Emsdetten, wo ein Schüler Dutzende Schüler und Lehrer verletzt und sich anschließend das Leben genommen hatte, erlebt die Debatte um ein Verbot gewaltverherrlichender Computerspiele eine Neuauflage. Der bayrische Innenminister Günter Beckstein (CSU) hatte in der Vorwoche für ein Verbot sogenannter Killerspiele plädiert.

Unterstützung bekam er dabei von seinen Innenministerkollegen Uwe Schünemann aus Niedersachsen und Jörg Schönbohm aus Brandenburg. Die umstrittenen Computerspiele leisteten einen verhängnisvollen Beitrag zur wachsenden Gewaltbereitschaft und förderten aggressives Verhalten, behauptet Schönbohm.

Der SPD-Innenexperte Dieter Wiefelspütz sagte, man solle Becksteins Vorschläge "nicht in Bausch und Bogen verdammen". Allerdings sei "eine Verbotsdiskussion letzten Endes Ausdruck von Hilflosigkeit", sie greife zu kurz.

**Gutachten soll Einfluss von Killerspielen erläutern**

Die Opposition kritisierte den Vorstoß. Becksteins Pläne packen die wahren Ursachen für schreckliche Amokläufe wie den von Emsdetten nicht bei der Wurzel", sagte Gritzie Bettin, die mediopolitische Sprecherin der Grünen. Sie bezeichnete es als "Irreführung anzunehmen, dass sich durch Verbote von Spielen Amokläufe verhindern ließen". Verbote könnten "sehr schnell in unzulässige Zensur münden", sagte Hans-Joachim Otto von der FDP-Bundestagsfraktion. Becksteins Vorschlag sei ein "undifferenzierter und naiver Rundumschlag".

In die Kategorie "Killerspiel" würde "SmackDown vs. Raw" allerdings selbst nach strengen Definitionen nicht fallen - es handelt sich um eine Simulation des Show-Sports Wrestling, bei dem trainierte Stuntleute so tun, als ob sie einander verletzen würden. Besonders in den USA sind die opernhalt inszenierten Wrestling-Shows ein Familienvergnügen.

Am Montag soll der Hirnforscher Manfred Spitzer von der Uniklinik Ulm in dem Prozess gegen Steffen G. ein medizinisches Gutachten vorstellen. Dabei geht es um die Frage, ob das Spielen solcher Computerspiele Einfluss auf die Schuldfähigkeit des Angeklagten haben könnte. Spitzer ist als vehementer Kritiker von Computer- und Videospiele bekannt. "Es war eindeutig das Spiel", sagt Steffen G., "und der Alkohol."

Allerdings kann tief zündende Frustration auch ohne Computerspiele zum Ausdruck kommen. Vorsitzende von Hasseln fragt den Angeklagten nach einigen Zeichnungen und Schmierereien, die er in der Untersuchungshaft gefertigt habe. Die Abbildungen zeigen Hakenkreuze und die Schriftzüge "Heil Hitler" sowie "White Power Hooligan". Die Sprüche entsprachen nicht seiner Grundeinstellung, sagt Steffen G. "Mir war einfach langweilig."

© SPIEGEL ONLINE 2006  
Alle Rechte vorbehalten  
Veröffentlichung nur mit Genehmigung der SPREDE.net GmbH